



# MAHALLELER ARASI GAZUZ KAPAĞI TURNUVASI OYUN YÖNERGESİ



<b>İLİ</b>	SİNOP	<b>İLÇESİ</b>	BOYABAT
<b>YARIŞMA ADI</b>	<b>MAHALLELER ARASI GAZUZ KAPAĞI TURNUVASI</b>		
<b>BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ</b>	19-21 MART 2019	<b>YERİ</b>	İNÖNÜ İLKOKULU BAHÇESİ
<b>SON BAŞVURU TARİHİ</b>	<b>13/03/2019</b>		
<b>BAŞVURU</b>	CENGİZ TOPEL İLKOKULU/ORTAOKULU		

## 1. OYUNUN GENEL TANIMI

Gazoz Kapağı Oyunu 90'lı yıllarda oynanmış olan bir sokak oyunudur. Gazoz kapaklarıyla oynanan ve rakibini kapaklarını almayı hedefleyen daha bir oyundur. O yıllarda ceplerini doldurarak kapaklarla eve gelen çocuklar bu kadar fazla kapağı evde görmek istemeyen anneleri tarafından pek hoş karşılanmaz, dolayısıyla her çocuğun bodrumunda poşet poşet gazoz kapakları biriktirilirdi. Çok fazla gazoz kapağı olan çocuklar bazen arkadaşlarını kapısının önüne toplayıp gazoz kapaklarını balkondan "yağma" yapar, arkadaşları da bu kapakları kapış kapış toplardı. Her gazoz kapağının bir değeri vardı. Bu değer tam olarak bilinmemekle birlikte çocuklar tarafından biçilirdi. Çokça bulunabilen kapakların değeri birlik olurken, az bulunan gazoz kapakları beşlik, onluk, yirmilik gibi değerler alırdı. Oyun en bilindik haliyle tebeşirle çizilen bir çemberin içine konulan kapakların yassı taşlar ile atılarak çemberden dışarı çıkarılması esasına dayanıyordu. Çok farklı şekillerde ve kurallarda oynanmış türleri olsa da bu turnuvada belirlenen kurallar doğrultusunda oynanacaktır.

## 2. OYUN ŞARTNAMESİ

<b>Oyuncu Sayısı</b>	3 +1 (Her takım üç oyuncu ve bir yedek oyuncu ile katılır)
<b>Oyun Materyalleri</b>	Gazoz Kapakları, Mermer, Tebeşir. Her oyuncuya bir yassı taş.
<b>Oyun Alanı</b>	8 metreye 5 metre ölçülerinde 40 metrekare asfalt yahut beton alan.
<b>Oyun Süresi</b>	30 dk. İhtiyaç durumunda hakemler tarafından 20 dakikaya kadar çekilebilir. Daha önce bir takımdaki kapaklar biterse oyun sona erer.

### OYUN DÜZENİ

1. Sahanın bir ucuna tebeşirle 40 cm çapında bir çember çizilir. Bu çemberin ilkokullar için 5 m uzağına sahanın diğer tarafına çembere paralel düz bir çizgi çizilir. Bu atış çizgisidir. Oyunun hedefi taşıyı atarak bütün gazoz kapaklarını çember dışına çıkarmaktır.
2. Maçta her takım 3'er oyuncu ile yarışır.
3. Her oyuncuya 5'er gazoz kapağı verilir. Her kapağın değeri birliktir.
4. Kaçlık oynayacağına takımlar karar verir. 1'er ise her oyuncu 1 kapak çemberin içine koyar. 2'şer ise 2'şer kapak koyar.
5. Kronometre çalıştırılarak 30 dk'lık süre başlatılır.
6. Oyuncular çemberin arkasına geçip atış çizgisine doğru taşlarını sırayla atarlar. Çizgeye en yakın atan maça ilk başlar. Çizginin üstüne taş atılmışsa o taşın sahibi 1.ci başlar. Çizgiyi aşip ileri geçen taş sahibi sonuncu olur. Daha da uzağa atan olursa sonuncu o olur. Her takım oyuncusu taşıyı çizgiye sırayla tek tek atar.
7. Sıralama belirlenince sırayı hakem kaydeder. Bundan sonra çemberdeki kapakları tamamı alınıncaya kadar bu sırayla atış yapılır.
8. Sıralamada 1.olan oyuncu atış çizgisinin arkasına geçerek iki ayağını birleştirerek taşıya gazoz kapaklarına doğru fırlatarak atış yapar. Atış çizgisinden atış yapan oyuncu çemberdeki kapaklardan en az birini çemberin dışına çıkarırsa sıra diğer oyuncuya geçmeden taşının düştüğü yerden tekrar atış yapar. Bu durum ıskalayıncaya kadar devam eder.
9. Atış çizgisinden sırayla atışlar yapıldıktan sonra çemberde hala kapak varsa sıralamaya göre oyuncular taşlarının buldukları yerden iki ayağını birleştirerek atış yaparlar. Oyuncu elini yere koymadan bulunduğu yerden eğilerek atış yapabilir.
10. Atış yapıp çemberden kapak çıkaran oyuncu ıskalayıncaya kadar tekrar atış yapar.
11. Çemberdeki bütün kapaklar bitince yeni el başlar.
12. Oyuncular tekrar kaçırına oynanacağına karar verip çembere kapakları koyar. Tekrar çemberden atış çizgisine sıralama atışı yaparak yeni sıralama belirlenir.
13. Oyun bu şekilde devam eder. Bir takımın oyuncularının elinde hiç kapak kalmayıncaya kadar oyun devam eder.



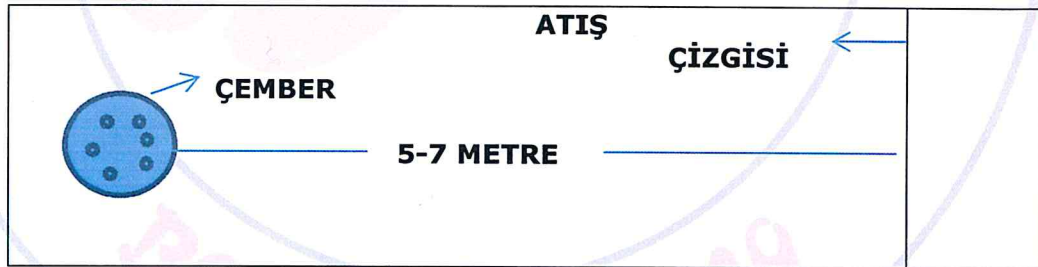
# MAHALLELER ARASI GAZUZ KAPAĞI TURNUVASI OYUN YÖNERGESİ



## OYUN KURALLARI

1. Atış şeklini kısıtlayan bir kural yoktur, fakat atış yaparken ayaklarını kaldıramaz ve çizgiye basamaz. Ayağının her hangi biri kalkarsa veya çizgiye basarsa atışı iptal edilir, sırası geçer. Bir sonraki sırayı bekler.
2. Oyun süresince maça dışarıdan kapak dahil edilmez. Oyundaki toplam kapak sayısı 30'dur.
3. Gazoz kapağı çember çizgisine temas ediyorsa dışarı çıkmamış sayılır.
4. Atış yapılan taş kırılırsa oyuncu büyük parçayla oyuna devam eder. Maç içinde taş değiştirilmez. Bu nedenle oyuncular sağlam taşlar bulmak zorundadır. Mermer ve taşın dışında başka malzemeler kabul edilmez.
5. Gazoz kapakları bilerek ezilerek oyuna konulmaz. Oyun içinde darbeye maruz kalarak ezilen kapaklar oyun dışı kalmaz.
6. Atış yapılırken taş çemberin içinde kalırsa ve kapak çember dışına çıkmadıysa taş yerinde kalır. Oyun devam eder. Bu taşın sahibi yapacağı ilk atışını çember çizgisinin dışından yapar.
7. Eğer bir takım tüm kapakları kazanırsa oyun biter. Bu takım maçı kazanır. 30 dk. içinde bir takımdaki kapaklar bitmezse süre sonunda hangi takımın kapakları fazlaysa o takım kazanır. Eşitlik durumunda bu eşitlik bozuluncaya kadar yeni el oynanır.
8. Kaçarına oynamak konusunda takımlar uzlaşmazsa birer kapakla oyun oynanır.
9. Oyunda takımdan bir oyuncunun kapakları biterse oyundan çıkar, oyuna diğer takım arkadaşları devam eder. Fakat eğer onun yerine takım arkadaşı çembere oyunun gerektirdiği kadar kapağı koyarsa bu oyuncu oyuna dâhil olur.
10. Sırası gelmeden atış yapan oyuncunun atışı ve aldığı gazoz kapakları iptal edilirsırası geçer. İkinci tura kadar atış yapamaz.
11. Gazoz kapaklarını atış yapmadan dışarı çıkaran veya alan oyuncu oyundan tamamen çıkarılır. Bütün kapakları rakibine verilir.
12. Taşının yerini değiştirdiği hakem tarafından tespit edilen oyuncu o el için oyundan çıkarılır.
13. Atış esnasında çembere diğer oyuncular yaklaşmaz.
14. Rakibin moralini bozacak söz ve eylemlerde bulunulmaz. Atış yapmadan onu etkileyecek ses çıkarılmaz. Bu tür fillerde bulunan oyuncu oyundan tamamen çıkarılır. Bütün kapakları rakibine verilir.
15. Atış yaparken oyuncu elini yere koyarsa, dizleri yere temas ederse atışı geçersiz sayılır. Sırası geçer.

SAHA  
ŞEKLİ



## 3. MÜSABAKALARIN YAPILMASI

Kategori	Açıklama
1. Grup	İLKOKUL
2. Grup	ORTAOKUL

- 19-21 Mart 2019 tarihlerinde (Salı-Çarşamba-Perşembe) 3 gün süreyle yapılması planlanmaktadır. Takımlar kız-erkek karma olacaktır.
- Öğleden önce ilkokul, öğleden sonra ortaokul kategorisindeki müsabakalar yapılacaktır.
- Öğleden önceki maçlar (09:00-11:30) saatleri arasında, öğleden sonraki maçlar da 13:30-15:30 saatlerinde yapılması planlanmaktadır.

*(Handwritten signature)*



# MAHALLELER ARASI GAZOL KAPAĞI TURNUVASI OYUN YÖNERGESİ



## 4. ÖDÜLLER

Ödül olarak Şampiyon takımlara **kupa**, 1.2. ve 3. olanlara **madalya** verilecektir.

Katılan ve turnuvayı tamamlayan bütün okullara ve oyuncularına "**Katılım Belgesi**" verilecektir.

## 5. BAŞVURU/İLETİŞİM

Her mahalleyi temsil edecek okulların başvurusu **Cengiz Topel İlkokulu/Ortaokulu** Müdürlüğüne EK-1 Formu doldurularak DYS/ Mail/ WhatsApp/ Elden teslim yollarından biriyle yapılacaktır.

Okul Mail: 737320@meb.k12.tr

Okul Tel: 03683158041

İrtibat Tel: İsmail SANCAK/05374473747  
Adem ORUÇ /05303415257

## KATEGORİLER VE TURNUVADA MAHALLELERİ TEMSİL EDECEK OKULLAR

MAHALLE-KÖY/ KATEGORİ	İLKOKUL	ORTAOKUL
• Camiikebir Mahallesi	Cumhuriyet İlkokulu	Cumhuriyet Ortaokulu
• Çamlıca Mahallesi	Fatih İlkokulu	Fatih Sultan Mehmet İHO
• Esentepe Mahallesi	Uygur Özay İlkokulu	Hamit Tekin Ortaokulu
• Yeni Mahalle	Cengiz Topel İlkokulu	Cengiz Topel Ortaokulu
• Kumluk Mahallesi		Atatürk Ortaokulu
• Yıldız Mahallesi	Abdurrahman Güneş İlkokulu	
• Zincirlikuyu Mahallesi	Dumlupınar İlkokulu	
• Bayamca Köyü	Bayamca İlkokulu	
• Binerli Köyü	Binerli İlkokulu	
• Çattepeve Çevre Köyleri	Çattepe İlkokulu	Çattepe Ortaokulu
• Boyabat Diğer Köyleri		Yaşar Topçu YBO
• Karacaören Köyü	Şehit Turan Meşe İlkokulu	
• Sarıağaççayırı Köyü	Sarıağaççayırı İlkokulu	Sarıağaççayırı Ortaokulu
• Yeşilyurt Köyü	Yeşilyurt İlkokulu	
• Camiikebir Mahallesi 2		Boyabat Anadolu İmam Hatip Lisesi
• Camiikebir Mahallesi 3		Boyabat Kız İmam Hatip Lisesi
TOPLAM	12	8

22



# MAHALLELER ARASI GAZDZ KPAĐI TURNUVASI OYUN YÖNERGESİ



**Ek-1:**

## MAHALLELER ARASI GAZDZ KPAĐI TURNUVASI BAŐVURU FORMU

**KATEGORİ :**

Okulun Adı			
Mahalle			
Telefon - Faks		e-posta	

Sıra	Adı Soyadı	TC No	D.Tarihi
1			
2			
3			
YEDEK			

Sorumlu Öğretmen  
GSM:

... / ... / .....

Okul Müdürü  
İmza, Mühür

20